

Observaciones Generales	
GL+ verificar con otro L2+	
Jugadores no pueden usar celulares	
Pueden mover asientos ligeramente	
Para peñir Baño deben presentar deck.	
Ojo al slow play por coaching en equipos.	
Puntos de match son relevantes, juegos individuales no	
Resultados posibles 1-0, 0-1, 0-0, 1-1 (ID)	
Especificar (A,B,C) quien tiene tiempo extra en mesa	
Apelaciones Moro y Neme (investigaciones tambien).	
Tomar agua	
Descansos:	
Pequeños <input type="checkbox"/>	
Almuerzo <input type="checkbox"/>	

HORARIO		
Set Up	09:00	Preparar Salon
Judge Meeting	10:00	
Player Meeting	10:30	Problemas inscripcion, decklists
Ronda 1	10:45	
Ronda 2	11:55	Foto Staff
Ronda 3	13:00	
Almuerzo	14:05	Repartir Foils
Ronda 4	14:45	
Ronda 5	15:50	
Ronda 9	16:55	Preparar premios / Area Top 8
Top 8	18:15	
Top 4	19:15	
Tear Down	20:15	

- Información de estado**
 - Totales de vidas || Contadores de energia || Bendición de la ciudad
- Información libre**
 - Acciones actuales y pasadas del juego que continen afectando el estado de juego.
 - Nombre de cualquier objeto visible.
 - Cantidad y tipo de cualquier contador
 - Estado (girado, anexado, etc.) y la zona actual de cualquier objeto o jugador.
 - Puntuación de juegos en la partida actual.
 - Contenido de reserva de maná de jugadores
 - Paso, fase actual y jugador activo.
- Información derivada**
 - Cantidad de cualquier tipo de objetos en cualquier zona de juego no definida como información libre.
 - Características de los objetos en zonas públicas que no estén definidas como información libre o de estado.
 - Reglas de juego y torneos, Oracle e información oficial del evento. Las cartas tienen su texto de Oracle impreso
- Información privada**
 - Cualquier información que no sea de estado, ni libre, ni derivada se considera información privada

- Head Judge**
 - Nemesio Bolaños
- Reloj - Piso**
 - Andres Moro [Apelaciones]
 - Daniel Bravo
- Deck Check**
 - Jorge Pinto
 - Esteban Vásquez
 - Alvaro Bravo
- Inscripciones - SK**
 - Daniel Ortiz

FAQ

¿Cómo me inscribo al RPTQ?
 Completar slip con datos+dinero de inscripción+ID de los jugadores.

¿Puedo mover mi silla para ver a mi compañero(a)? Si, en tanto no obstruya.

¿Habrá hora de almuerzo? Si, luego de la Ronda 3.

¿Debo usar los brazaletes? No es obligacion pero es una ayuda a que no cometas infracciones.

Detrimental Triggers	
Baffling End (Ltb)	
Kari Zev, Skyslip Raider (Delayed Exile Trigger)	
Bomat Courier (Attacks)	
The Flame of Keld (Chapter 1)	
Curious Obsession (End Step)	
Channeler Initiate (EtB)	
Glyph Keeper (Symmetrical – Becomes the Target)	
Greenbelt Rampager (EtB)	
Saheeli Rai (2nd Ability – Delayed Exile Trigger)	

CONDUCTA ANTIDEPORATIVA	
Menor	W
Mayor	ML>DQ
Determinar incorrectamente un ganador	DQ
Soborno y apuestas	DQ
Comportamiento agresivo	DQ
Robo de material de torneo	DQ
Demorar la partida	DQ
Hacer trampa	DQ
Frente	
W GL ML - arriba del apellido del jugador, esquina superior derecha +MIN" y letra de la mesa que tiene el tiempo adicional. EJ +12" C.	
Reverso	
Apellido, Nombre jugador / Nombre Apellido juez / Infracción / Penalidad / Comentario.	
Soto, Juanita / Nemesio Bolaños / GPE-GRV / W // Juega tierra extra	

Errores de juego	
Disparo olvidado	(U)W
Mirar cartas adicionales	W
Error de carta oculta	W
Error de mulligan	W
Violación de regla de juego	W
No mantener el estado de juego	W
Errores de torneo	
Tardanza	GL>ML
Ayuda externa	ML
Juego lento	W+2T
Problema de lista de mazo	W
Problema de mazo	W>GL
Violación de la política de comunicación	W
Barajar insuficientemente	W
Cartas marcadas	W>GL

NOTAS