

Vítejte u prvního dílu **Czech Judge News (CJN)**!

Obsahem tohoto vydání jsou následující body:

- I. Změny v pravidlech s novou sadou
- II. Změny v policy s novou sadou
- III. Komunitní novinky a drby
- IV. Bonus na konec

## I. Změny v pravidlech s novou sadou

Lednová edice Ravnica Allegiance nám přinesla nové schopnosti, z nichž největší rozruch vyvolal asi *Riot*.

702.135a Riot is a static ability. “Riot” means “You may have this permanent enter the battlefield with an additional +1/+1 counter on it. If you don’t, it gains haste.”

Pokud hráč zahraje kouzlo s *Riot* a nic neoznámí, [má karta defaultně Haste](#). Jestliže tedy hráč dostane na bojiště kartu s *Riot* a začne dělat něco jiného, neměli bychom mu dovolit situaci vracet, když se následně - třeba v combatu - rozpomene. Výjimkou by mohl být nějaký Out of Order Sequencing.

Hráči jsou zvyklí na enters-the-battlefield trigger reagovat. Na *Riot* ale reagovat nelze, protože... to není trigger. Současně nelze sesílajícího hráče “vytrikovat” a zjistit jeho budoucí volbu (s Counterspellem na ruce). Jakmile se protihráč zeptá “přichází s žetonem?”, lze toto považovat za předání priority a kouzlo s *Riotem* se normálně vyhodnotí.

Více *Riotů* přináší více voleb ([Rhythm of the Wild](#)).

Z dalších nových schopností jen telegraficky:

- U *Spectacle* pozor na to, že se stále musí zachovávat restrikce, kdy co můžeme zahrát. Dále je dobré myslet na to, že sesílání za *Spectacle* cenu není povinné. Pokud hráč zaplatí (ať už omylem nebo úmyslně) normální cenu, není důvod ho upomínat (týká se karet, jež mají *Spectacle* levnější než normální sesílací cenu).
- *Afterlife* je normální trigger, takže se k němu podle toho chovejme.





Pokud jde obecně o Comprehensive Rules, nejzajímavější úprava se odehrála u pravidla o mana abilitách. Spouštěčem této změny byla nová karta [Priest of Forgotten Gods](#), kde vznikly pochybnosti, zda se její aktivační abilita nestane mana abilitou v případech, kdy není zacílen žádný hráč. Díky úpravě pravidla 605.1 a 114.6 nestane.

605.1a An activated ability is a mana ability if it meets all of the following criteria: it doesn't **require a target** (see rule 114.6), it could add mana to a player's mana pool when it resolves, and it's not a loyalty ability.

114.6. A spell or ability that requires targets may allow zero targets to be chosen. Such a spell or ability **is still said to require targets**, but that spell or ability is targeted only if one or more targets have been chosen for it.

V případě zájmu o další zajímavé pravidlové interakce, doporučujeme pročit [tradiční článek od Davida Eldena](#).

## II. Změny v turnajové policy

### 1. Magic Tournament Rules

Poměrně zajímavou změnou je poupravení logiky určování prvního nastaveného kola. Jde o situace, kdy aktivní hráč několik vteřin před vypršením časového limitu předá kolo (řekne “hraješ” nebo něco podobného, čímž předává prioritu na konci kola), soupeř stráví zbytek času přemýšlením (nebo „přemýšlením“) nad případným hraním čehokoliv a mezitím rozhodčí vyhlásí konec kola turnajového. Dříve bylo aktivnímu hráči tímto počínáním „ukradeno“ celé kolo, od teď si dají férově tři kola každý z nich. Viz MTR 2.5:

If the match time limit is reached before a winner is determined, the player whose turn it is finishes their turn and five additional turns are played in total. This usually means that one player takes three turns and the other two, but a player taking extra turns may affect this. **If a player has already passed priority in their end step when the time limit is reached, that is considered to be in their opponent's next turn.**

S příchodem nového roku nám také Wizards připravili změny v oblasti posuzování podplácení a nedovoleného určování vítěze.

Z kapitoly 5.2 byla totiž vypuštěna věta “Unless the player receiving such an offer calls for a judge immediately, both players will be penalized in the same manner.” Už tedy nebude docházet k situacím, kdy byste museli postihovat i hráče, který sice dostal nabídku, ale prostě ji jen ignoroval (např. protože nechce nikoho “udávat”).

Také se změnil postih za tuto kategorii prohřešků, o tom více níže.

Zájemcům navíc doporučujeme přečíst si [článek od Scotta Larabee](#).

## 2. Competitive REL policy (Infraction Procedure Guide)

Ve srovnání s minulými updaty máme tentokrát v IPG celkem dost zásadních úprav. Kromě překopání Missed Triggerů a dalších menších změn se nám mění i způsob postihování Bribery a Improperly Determining a Winner.

Vezmeme to podle pořadí v IPG.

### Game Play Error - Missed Trigger

Za prvé, kategorie **triggerů s defaultní akcí** (“if you don’t”, “unless”) se úplně **ruší**. Tyto triggery dříve existovaly “věčně”, a když se jejich opomenutí připomnělo, tak mohl soupeř nechat trigger okamžitě provést. Nyní na tyto triggery platí klasické pravidlo “po jednom kole jsou zapomenuty navždy” a, jako každý jiný trigger, je soupeř může dát na stack.

Například Pakty: dříve se při vzpomnutí si na Pakt buď rovnou provedla defaultní akce “you lose the game” a já jsem prohrál, a nebo se nestalo nic (volil soupeř). Nyní musí ke vzpomnutí si dojít nejpozději do jednoho kola a stane-li se tak, soupeř volí, zda se nestane nic nebo zda se dá trigger normálně na stack a já buď zaplatím nebo umřu. Pro protihráče je tedy zřejmě nejvýhodnější počkat, až se já jakožto kontroler Paktu zatapuju, a teprve pak trigger připomenout (toto počkání není považováno za Cheating, protože hráči nejsou povinni oznamovat soupeřovy triggery).

Druhá změna se týká **triggerů, které mění zónu dotyčné karty**.



Triggery na kartách typu [Obzedat](#), [Geist of Saint Traft](#) nebo [Kiki-Jiki](#), které **samy navrací změnu zóny, kterou předtím způsobily**, fungují stále stejně jako před změnou: tyto triggery jsou věčné a pokud si na ně hráč vzpomene, může soupeř volit **pouze** mezi možnostmi dát trigger na stack **hned** nebo **až na začátku další fáze**.

If the triggered ability is a delayed triggered ability that undoes a zone change (including token creation) caused by the spell or ability that created the delayed triggered ability, the opponent chooses whether to resolve the ability the next time a player would get priority or when a player would get priority at the start of the next phase.

Naopak karty typu [Scarab God](#) či [Prized Amalgam](#), tedy karty, kde trigger sice mění zónu karty, ale nenapravuje tím nějakou předešlou změnu zóny způsobenou samotnou kartou, již mezi tuto kategorii triggerů nespádají a platí na ně tedy klasická remedy (jsou bez návratu zapomenuty po uplynutí jednoho kola a jinak si protihráč vybírá, zda se neprovedou vůbec, nebo zda se dají na stack).

For all other triggered abilities, if the ability was missed prior to the current phase in the previous turn, instruct the players to continue playing. If the triggered ability created an effect whose duration has already expired, instruct the players to continue playing.

If the triggered ability isn't covered by the previous paragraphs, the opponent chooses whether the triggered ability is added to the stack.



Poslední změnou u missed triggerů je posuzování penalty u karet jako je [The Tabernacle at Pendrell Vale](#). Dříve dostal protihráč, jenž měl zaplatit a opomněl, Warning za zapomenutý generally detrimental trigger.

Nově se u těchto triggerů posuzuje kromě toho, kdo trigger kontroluje, i to, kdo je vlastník karty, jež trigger vytváří. Takže u vaší Tabernacle sice trigger kontroluje protihráč, ale ownerem jste stále vy. A tedy, pokud soupeř zapomene zaplatit, nedostane Warning.

If the triggered ability is usually considered detrimental for the controlling player and **they own the card responsible for the existence of the trigger**, the penalty is a Warning.



## Tournament Error - Deck Problem

Došlo k mírné změně u remedy pro Deck Problem - v případech, kdy hráč po první hře odsiduje více karet a zůstane mu tak nelegální balíček. Dříve náprava spočívala v přimíchání náhodných karet z celého sideboardu. Aktuální remedy je doplnit balíček na minimální dostačující počet karet přidáním náhodné karty z původního main decku. K této změně došlo hlavně s přihlednutím k Limited, kdy se mohlo často stát, že byla do balíčku zamíchána karta úplně mimo barvy.

Remove any incorrect cards from the deck, including any sideboard cards that could not yet legally have been added. Locate any cards missing from the deck and shuffle them into the randomized portion of the deck. If the missing card(s) are with the sideboard and it isn't the first game, choose the ones to be shuffled into the deck **at random from main deck cards in the sideboard**. If the

error is discovered during opening hands, instruct the player to mulligan. Otherwise, do not replace discovered erroneous cards in hands or other sets (such as a group of cards being scried or drawn).

## Unsporting Conduct - Bribery a Improperly Determining a Winner

Poslední novinkou, na kterou upozorníme, je snížení postihu za Bribery a Improperly Determining a Winner z Diskvalifikace na Match Loss. Filosofie u těchto provinění se mění z “neznalost neomlouvá” na “neznalost částečně omlouvá”. Shledá-li rozhodčí, že hráč o tomto zákazu domlouvání výsledku či “házení kostkou” nevěděl a neví, bude potrestán pouze Match Loss místo dosavadního DQ.

Pokud je naopak rozhodčí přesvědčen, že **hráč ví o nelegálnosti svého počínání**, jedná se o Cheating (a tedy DQ).

Scorekeeperské okénko: Chcete-li zadat Double Match Loss do WERu, nezadávejte žádný výsledek a nejprve v *Penalties* dejte oběma hráčům do aktuálního kola Match Loss. [WER by měl hráčům automaticky dát 0-2](#). Zkontrolujte ale pro jistotu následně body ve *Standings*.

Pokud si chcete počíst více o aktuálních změnách v IPG, můžete zkusit [článek od Tobyho Elliota](#).

## 3. Regular REL policy (Judging at Regular REL)

Po více jak čtyřech letech došlo ke změnám i v dokumentu Judging at Regular REL. Většina úprav se týká právě změn spojených s Bribery a Improperly Determining a Winner. Stejně jako na Competitive, pokud si myslíme, že hráč, který se takto provinil, pouze o tomto zákazu nevěděl a neví, pak hráče nediskvalifikujeme. Pouze jej napomeneme a poučíme, aby to už nikdy nedělal (pozn. redakce: Haleluja!).

Osobně bychom doporučili každému, aby si JAR čas od času přečetl. Jedná se o základní filosofický dokument pro naši každodenní rozhodcovskou praxi. A na lednovém pražském setkání rozhodčích jsme zjistili, že máme ve znalosti JARu poměrně mezery.

# III. Komunitní novinky a drby

Zde si projdeme různé střípky a informace, které nám přijdou pro judge komunitu zajímavé a mohou na ni mít dopad.

- Pokud si chcete přečíst novinky od našich Judge Program Koordinátorů, čtěte [zde](#).
- O tom, že letos nebudou žádná další PPTQ, RPTQ, Nationals ani World Magic Cup už asi všichni slyšeli. Nová struktura je zatím držena pod pokličkou, takže aktuálně není pro L2 rozhodčí žádná práce kromě Grand Prix (Magic Festů). V MtG světě se také odehrávají další změny, které ale přímo nesouvisí s Judge Programem, proto se jim zde nebudeme věnovat. Zájemcům doporučujeme sledovat například [Středeční výhledy na serveru CMuS.cz](#).
- Pro L2+ se plánuje [druhý ročník mezinárodní konference](#). Je to sice od Prahy trochu dál než do Dejvic, ale Vídeň je snad příjemná destinace. Obzvlášť pro Moravu či Slovensko. Loni byla

česká účast slabší, tak uvidíme, jak letos. Akce se koná poslední květnový víkend, deadline pro přihlášení je na konci března.

- V JudgeApps přibyla v menu položka *Checklists*, kde si aspirující L3 mohou průběžně odškrtnout, co už mají splněno. Očekáváme, že v budoucnu bude tato funkcionality využita i pro každoroční level maintenance u ostatních levelů.
- Mezi Judge proma přibyla [Rhystic Study](#) alias mythic common z Prophecy a [Food Chain](#). Snad již v příští Exemplar vlně i u vás.
- Když už jsme u toho, za týden končí další vlna Exemplaru, takže pokud jste spatřili za posledních pár měsíců něco, co by zasloužilo rekognici, neváhejte a [přispějte svým feedbackem](#) sami nebo se obraťte na našeho RC Sebastiana Pěkalu.
- Rules Comic Project Tomáše Josky byl uložen k ledu pro naprostý nezájem TOs.
- Dlouho jsme nevěděli termín dalšího Prerelease (sada War of the Spark). Menší nápovědou byly avizované kompenzace ve formě RNA booster boxů na Magic Fest London, který se koná na samém konci dubna. [Takže Prerelease, MF a MC ve stejný termín... zajímavé.](#)
- Dle neověřených informací ze zdroje blízkému Conference týmu se začínají plánovat letní konference v našem Regionu. Polská by měla být na začátku prázdnin a československá údajně v srpnu. Stay tuned.
- Již nyní ale můžete uvažovat, o čem byste na konferenci chtěli přednášet. Už jen témata z našeho dnešního článku vydají na několik přednášek. Speciálně Missed trigger a změny na Regular REL jsou ideální kandidáti. Dohodněte se s konferenčním týmem (Dominika Knapová, Tomáš Kříž, Georges Řehák, Jakub Roh, Zdeněk Surý, David Záleský).
- Pokud vás zajímají názory a představy aktuálně monopolního organizátora Magic Festů, tedy Channel Fireball Events, doporučujeme projít si jejich [Ask Me Anything fórum na Judge Apps](#). Zároveň si můžete připravovat své otázky, protože další kolečko AMA by mělo proběhnout [na začátku dubna](#).

## IV. Bonus na konec

Jako třešničku na dortu zde máme na závěr krátkou anketu, kdy jsme poprosili nováčky v našich řadách, aby se nám představili.

Ještě než se k našim novým kolegům dostaneme, máme na Vás malou prosbu. **Toto jsou první CJN; budeme určitě rádi, když nás kontaktujete a sdělíte, co se vám líbilo, které informace byly nejpřínosnější, či naopak, co bychom měli příště vynechat nebo přidat.** A pokud jde o “příště”, rádi bychom do budoucna dodrželi čtvrtletní periodicitu, tedy nové vydání s každou novou MtG sadou.

Díky, že jste to dočetli až sem :-)

Tomáš Joska & Dominika Knapová & Milan Majerčík



## Kryštof Juda

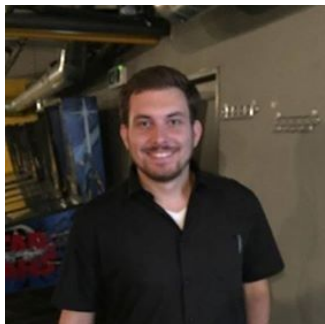
Věk	17
Odkud jsi?	Vepřová (Žďár nad Sázavou)
Domovská komunita/herna	Klub ve Žďáru nad Sázavou
Certifikace a mentor	Červen 2018, Dominika Knapová
Jak ses dostal k MtG?	O MtG jsem se poprvé dočetl v časopise ABC a po několika letech ztraceného času náhodou můj kamarád přivezl nějaké balíčky na dětský tábor. Pak jsem se dozvěděl, že ve Žďáře se hraje každou středu v garáži. Od té doby mě to nepustilo.
Jak ses dostal k soudcování?	K soudcování jsem se dostal tak, že mě zajímaly interakce a pravidla hry, takže jsem začal číst pravidla. Poté, když jsem v klubu byl schopen vyřešit většinu problémů, mi bylo řečeno, že bych se mohl stát rozhodčím a tak se stalo.
Oblíbené formáty, barvy, karty	Modern, bílá, Serra Angel
Koníčky kromě MtG	Moje další koníčky jsou turistický kroužek DUHA, jízda na kole a kempování.
“Random fact” o tobě	Většinu léta spím venku.
Plány do budoucna	Plány do budoucna jsou takové, že se budu chytat příležitostí a dostuduju střední školu :-)



## Jirka Klaudy

Věk	37
Odkud jsi?	Kosmonosy
Domovská komunita/herna	Golem v Mladé Boleslavi
Certifikace a mentor	23.9.2018, David Záleský
Jak ses dostal k MtG?	K MTG jsem se dostal asi jako většina lidí přes kamarády, kteří kartičky před více než 20 lety dotáhli do školy.
Jak ses dostal k soudcování?	Stát se certifikovaným rozhodčím jsem se během své magicové „kariéry“ pokoušel několikrát, ale až letos jsem se k tomu odhodlal – jeden z hlavních důvodů bylo, že u nás v herně se (ani nevím proč) většinou lidí dotazovali na pravidla přímo mě a já mnohokrát prostě odpověď neznal nebo byla špatně. A když už jsem ty správné odpovědi hledal, tak jsem si řekl, že mě to docela baví a že by nebylo od věci si udělat oficiální certifikaci.
Oblíbené formáty, barvy, karty	Mezi mé oblíbené formáty patří Commander, Limited a Modern; z barev hlavně zelená a má oblíbená karta je Crucible of Worlds.
Koníčky kromě MtG	Koníčkem mimo MTG je hlavně náš pětiletý syn. Jinak také knihy, filmy, hry všeho druhu a když zdraví dovolí tak i sport.
“Random fact” o tobě	Můj první koupený MTG produkt byl starter Mirage :-)
Plány do budoucna	Ve světě judgování se mám stále co učit – stále cítím v některých oblastech značné mezery, chci se teď víc zaměřit na praktickou stránku, a časem třeba i na LVL2.





## Vojta Kotek

Věk	24
Odkud jsi?	Praha
Domovská komunita/herna	Černý rytíř a komunita co se schází v Kafárně u Bezručových sadů
Certifikace a mentor	Srpen 2018, Milan Majerčík
Jak ses dostal k MtG?	MtG přitáhl vedoucí do skautského oddílu a také od něj jsem si koupil svůj první balíček – Gobliny! Pak už mě to nepustilo.
Jak ses dostal k soudcování?	Chtěl jsem se judgem stát už pár let. Kvůli tomu, že hraji převážně EDH a Duel EDH jsem nikdy necítil potřebu udělat si Judge zkoušky, protože nebylo dost turnajů v těchto formátech. To se pro mě změnilo ve chvíli, kdy se objevil nyní již pravidelný a velice oblíbený pražský turnaj v Duel Commanderu. Protože jsem v naší skupině byl za člověka, co se rád hrabe v pravidlech a karetních interakcích, tak mi Jakub Vinni navrhl, zda si nechci udělat zkoušky s tím, že bych jim mohl judgovat na turnaji. A tadá!
Oblíbené formáty, barvy, karty	<p>Oblíbené formáty: Nejoblíbenější byl dlouhou dobu multiplayer EDH, ale nyní je to Duel Commander (French), u kterého je vše povoleno, nikdo se nehádá, proč útočíš zrovna do něj, a které karty se mohou hrát a které ne. A taky stihneš mnohem více her. Legacy mě taky zajímá, ale nemám dostatek Wastelandů, Portů a Aether Vialů, abych si postavil legacy Gobliny.</p> <p>Oblíbené karty/barvy: Nejoblíbenější mám gobliní karty. Je to rasa malých zelených zlobivců, která dokáže neuvěřitelně rychle zaplavit stůl a sežrat oponentovi boty. Na druhou stranu, také dokáží podhazovat své příbuzné pod nohy a meče nepřátel s minimálními ztrátami a tím je zdržovat (ne že by neumírali, ale vždycky se najde další bratranec ze třetího kolene, který toho mrtvého nahradí). Takže oblíbená barva je hlavně červená, a protože mám zvláště rád Gobliny z Lorwynu, tak i černá.</p>

Koníčky kromě MtG	Jsem teď skautský vedoucí, hraju na kytaru, a protože se teď snažím poznat Prahu, tak hodně používám nohy.
“Random fact” o tobě	Vím, jak funguje Banding, a snažím se postavit balík, který by ho ve spojení s Trample a Rampage zneužíval. Nebo tím alespoň své skupině vyhrožuju už pěkně dlouho.
Plány do budoucna	Teď si na příštím Pražském turnaji v sobotu 2.3. po dlouhé době zase zahraju. Mám postaveného Grenza, a s kartami z Guilds of Ravnica, které teď vyšly to vypadá parádně.



**Michal Krkavec**

Věk	35
Odkud jsi?	Trapně celoživotní Pražák z Krče (ale snad to není moc poznat)
Domovská komunita/herna	Duel EDH, dnes již známější jako Commander
Certifikace a mentor	2. 8. 2018, Milan Majerčík
Jak ses dostal k MtG?	Díky spolužákům na střední škole, kdy byla každá hlavní přestávka vyplněna hrou, a co si budeme namlouvat, také nejedna z hodin pěkně pod lavicí. To už dnešní studenti díky novým rafinovaným konstrukcím nemohou. A nakonec po desetileté odmlce mě zpět do mateřské náruče MtG přivedlo vydání první Commander edice (C13).
Jak ses dostal k soudcování?	Strašně mě baví samotná hra. Pořád jsem načítal interakce karet, až jsem se ve volném čase dostal ke čtení CR. V naší skupině jsem pomáhal hledat řešení komplikovanějších situací a pak už to byl jen krok. Soudcování je pro mě způsobem, jak být nejlepší hře co nejbliž a zároveň netrávit hodiny hraním (abych se vyvaroval chyb, pro které na turnajích není místo).
Oblíbené formáty, barvy, karty	Formáty - jakožto z definice casual hráč mám nejradši booster draft, ideálně cube. Následují různé highlander eternal formáty pro jejich neskutečnou rozmanitost a nakonec pauper pro competitive zážitek a cenovou přístupnost.
Koníčky kromě MtG	Divoká voda, sněžnice, basket, chilli papričky, black metal, jakýkoliv pohyb v přírodě.
“Random fact” o tobě	Vypil jsem kaprovi oko!
Plány do budoucna	Live and let live, takže moc neplánuju, mám radši improvizaci. Na duel commander turnajích chceme rozjet live coverage (to bude docela výzva) a pokud najdeme vhodný prostor, tak prolomit hranici sta účastníků.



## Radim Zdych

Věk	25
Odkud jsi?	Kladno
Domovská komunita/herna	Kladno
Certifikace a mentor	Léto 2018, Jirka Řehák
Jak ses dostal k MtG?	Kluci mastili v místní hospodě, tak jsem se přidal s předpřipraveným deckem (ugh). Zrovna vyšla/vycházela prostřední Ravnica.
Jak ses dostal k soudcování?	Rád hraju off-meta, takže málokdo zná obskurní mechaniky, které rád hraju, i když to nevyhrává. Takže jsem musel zabřednout do pravidel hlouběji než většina ostatních a když to spojíš se studiem práv, to to pak jde samo. Jo a LGS majitel mi nasadil brouka do hlavy. Takže za to může Zbyšek Kalenda.
Oblíbené formáty, barvy, karty	To, co nerotuje. Grixis - Bolas, no... Sudden Shock - vysvětlovat lidem, že si udělají tak akorát manu nebo morphnou, se stalo mojí téměř každoturnajovou rutinou Trinisphere - "ne, electromancer ti je naprd"
Koníčky kromě MtG	Pozoun, včely, BattleNet hry, pivo (když studuješ v Plzni, tak to je trochu obligatorní)
“Random fact” o tobě	Kal-el Store = Superstore
Plány do budoucna	Dostudovat